3胜战报

第一包一抓是歼铁巨像。一是因为从来没抓过SNT类的整活思路，想看看后续，反正一抓神器也不需要定色；二是因为第一包其他牌也没有其他思路的关键张，但巨像必定是SNT的重要单卡。然后第二抓是适者生存。强力导师，哪怕不打SNT，这个导师也能起到很大作用。第三抓就是SNT，那思路就很明确了。往后的整体思路就是加速、保护和功能性生物。可惜没抓的是新乌拉莫，我以为3个大哥够用了，但实际打下来是需要第四个大哥的。如果抓了新乌拉莫，我应该会拿走DAZE。

第一轮打男博士。男博士抓的杰斯凯控制，速度偏慢，康不够多，点杀偏多。不过可能是思路没起来，一盘被我乌拉莫加一抹库，第二盘被我歼铁巨像。后面娱乐局的时候打出思路，毁天灭地让我直接无法翻盘。

第二轮打宋大师，宋大师最爱的偷袭整活，而且曲线比我扎实。第一盘是一抹库和巨像骑脸，宋大师解了我2个加速，但是狂奔立功了。第二盘宋大师的寻水兽骑我脸，颂威的寻水兽我挡都挡不了，我手里捏着SNT、通道和优莱卡，就是没大哥，卒。第三盘泥沙立功，靠着一个地蹭血，然后一回合来了2发狂奔站住场面和攻击力优势。

第三轮打耕爷。耕爷是我下家，他的思路单卡都是我放下去的，他的康数量和我差不多，但质量优于我的康。第一盘耕爷先手1回合下地下玛珂下饰符，我手里的daze直接废牌。好不同意出了乌拉莫炸了费登，耕爷反手一个动荡让我回到解放前。在若干回合后我的SNT和优莱卡在一回合内都被耕爷康掉，无力回天。第二盘我先手，手里捏着奉还看着耕爷在他的第三回合tapout，我的第四回合果断通道大姐，耕爷哪怕有fon我都不怕。第三盘后手起手不好打，耕爷3回合时干了啥忘了，反正3费开放，我后手但加速过，我的第三回合有4费，手里捏了daze，尝试了一发SNT出乌拉莫，耕爷出了娜尔施不合法被我倒回，他换成了魔像人。到耕爷第四回合他出娜尔施被我daze，卒。